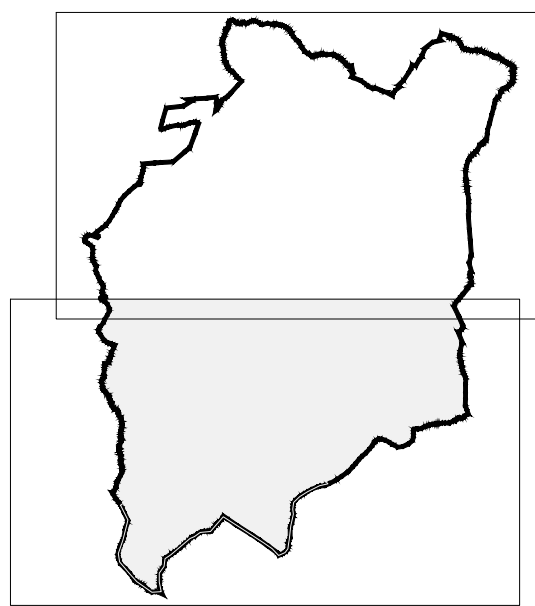


# ASSETTO TERRITORIALE



Scala 1:5000 **TAV. C1.2**

**PROGETTO PRELIMINARE**  
Approvato dal Consiglio comunale in data 02.08.2011 con delibera n° 28  
Approvato dal Consiglio comunale in data 28.12.2011 con delibera n° 53  
**PROGETTO DEFINITIVO**  
Approvato dal Consiglio comunale in data \_\_\_\_\_ con delibera n° \_\_\_\_\_

**IL SINDACO** **IL SEGRETARIO COMUNALE**

**IL RESP. DEL PROCEDIMENTO**

**Architetto Umberto FINO** **Geologo Giuseppe GALLIANO**  
Collab. Arch. Silvia OBERTO Aggiornamento: MAGGIO 2012

## LEGENDA

-----	LIMITO TERRITORIO COMUNALE
_____	PERIMETRO DEGLI AMBITI NORMATIVI
●●●●●●	LIMITO CENTRO STORICO
-----	AREE SOGGETTE A S.U.E.
-----	AREE E PERCORSI PEDONALI
+++++	FASCIA DI RISPETTO CIMITERIALE
---	LIMITO ZONE INSEDIAMENTI COMMERCIALI: Addensamenti e localizzazioni
---	CLASSI DI IDONEITA' GEOLOGICA: I, I/a, I/b, III, III/a1, III/a2, II/b2, II/b3, II/b4.
Fq - Eb	AREE A PERICOLOSITA' ELEVATA IN CLASSE III/a1
Fo - Ee	AREE A PERICOLOSITA' MOLTO ELEVATA IN CLASSE III/a2
Fs	FRANA STABILIZZATA
Aa	AREE DI VALORE STORICO AMBIENTALE
Ab	AREE DI VALORE AMBIENTALE
Ac	AREE DI SALVAGUARDIA AMBIENTALE
B	AREE DI RECENTE IMPIANTO DA MANTENERE ALLO STATO ATTUALE
Ca	AREE INTERESSATE DA P.E.C. DA COMPLETARE
Cb	AREE DI NUOVO IMPIANTO
Cc	AREE DI COMPLETAMENTO
Ct	AREE PREVALENTEMENTE TERZIARIE
E	AREE AGRICOLE
Dt	IMPIANTI TECNOLOGICI ISOLATI
Dr	AREE PRODUTTIVE PARZIALMENTE EDIFICATE DA RIORDINARE
Bp	AREE PRODUTTIVE TOTALMENTE EDIFICATE DA CONFERMARE
Br	AREE PRODUTTIVE TOTALMENTE EDIFICATE DA TRASFORMARE
Dc	AREE ATTEZZATE A CAVA E TORBIERE
Fip	ATTREZZATURE PRIVATE DI INTERESSE PUBBLICO GENERALE
Ⓢ	SERVIZI TECNOLOGICI
□	AREE PER SERVIZI
V	verde pubblico e aree sportive
P	parcheggio pubblico
S	attrezzature scolastiche
A	attrezzature di interesse comunale

### TIPI DI INTERVENTO

▨	RESTAURO E RISANAMENTO
▧	RISTRUTTURAZIONE EDILIZIA PARZIALE DI TIPO "A"
▩	RISTRUTTURAZIONE EDILIZIA PARZIALE DI TIPO "B"
▨	DEMOLIZIONE E RICOSTRUZIONE
□	DEMOLIZIONE SENZA RICOSTRUZIONE
*	INCREMENTO DI VOLUME

